

**Proposta Comercial**

* Descrição do problema

Atualmente não existe uma forma de enviar convites digitais para eventos de instituições que não possuem CNPJ, como por exemplo para um aniversário, complicando assim o controle desses convites e convidados. Em virtude deste fato, nossa equipe está desenvolvendo uma solução que visa justamente sanar essa necessidade:

Hoje, o fluxo de atividades em sites de compras de ingressos possui muitas etapas:

a) O cadastro de novos usuários e muito complexo e extenso;

b) Possui muitas etapas para adquirir um ingresso;

c)Tem suporte para médios e grandes eventos, mas não para os pequenos.

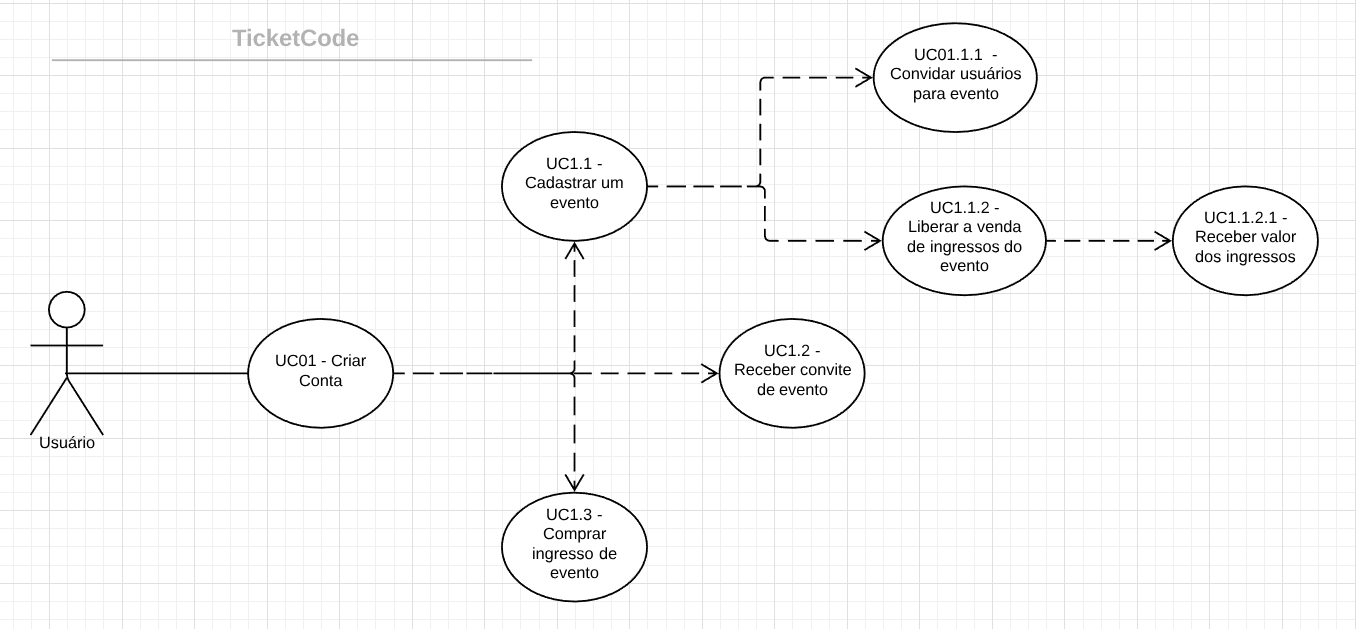
* Soluções do mercado para o problema
* *Site e aplicativo mobile para comprar ingressos de eventos, e garantir maior facilidade na entrada do evento:*
* <https://www.ingressorapido.com.br/>

*Site e aplicativo mobile, também focado na compra e venda de ingressos para eventos. Garantindo maior controle e facilidade na entrada dos eventos:*

* <http://www.blueticket.com.br/>
* Descrição da solução concebida

Disponibilizar um aplicativo para controle de ingressos de eventos de uma forma mais prática, utilizando QRCode para melhor identificação.

* Caso de uso



* Indicativo da tecnologia

Para o desenvolvimento deste sistema, utilizaremos o Ionic que utiliza typescript, node e html5 para a interface. Firebase como banco de dados, para armazenamento das informações utilizadas pelo sistema.

* Indicativo para escolha da tecnologia

O Ionic é um framework multi plataforma que permite desenvolver em Android, IOS e web, além de ser gratuito. É muito utilizado por ser considerada uma linguagem simples.

O FireBase é um banco de dados da Google que funciona em vários tipos de dispositivos. É de fácil utilização, possui uma estrutura pronta, além de ser de rápida implementação nos sistemas desejados.

* Requisitos funcionais

RF01 – O sistema deve permitir o cadastro de usuários;

RF02 – O sistema deve permitir a criação de eventos;

RF03 – O sistema deve permitir criar eventos públicos e privados;

RF04 – O sistema deve permitir o usuário selecionar um evento;

RF05 – O sistema deve permitir visualizar o QRCode do ingresso;

RF06 – O sistema deve permitir alterar as informações do usuário;

RF07 – O sistema deve listar os eventos que o usuário possui ingressos disponíveis;

RF08 – O sistema deve permitir inserir um código de convite privado.

* Requisitos não funcionais

RNF01 – O aplicativo utilizará linguagem para desenvolvimento compatível com Android.

RNF02 – O aplicativo utilizará bando de dados Firebase.

RNF04 – A IDE para desenvolvimento do aplicativo será o IONIC;

RNF05 – A interface do aplicativo deverá ser simples e intuitiva para fácil compreensão do usuário;

RNF06 – O aplicativo deve estar disponível 24 horas;

RNF07 – Para funcionamento do sistema será necessário acesso à internet de boa qualidade;

RNF08 – O aplicativo é disponibilizado de forma gratuita;

* Projeto das telas/interfaces do Sistema (front end/back end)

<https://preview.uxpin.com/7a28b3c26520919f4ea0540c362d4f55886f0b62#/pages/107643325/simulate/no-panels>

* Plano de testes

Os testes devem englobar todo o fluxo do sistema, desde o cadastro do usuário (verificando o CPF, garantindo que não está cadastrado no sistema ainda), a criação do evento, convite de usuários e a liberação de venda dos ingressos.

Os testes serão realizados por todos os integrantes da equipe, conforme o desenvolvimento segue.

A cada etapa concluída por algum desenvolvedor, será feita uma bateria de testes pelos outros programadores, e também um CodeReview para garantir que o entregue atende a necessidade do sistema, e segue o cronograma montado.

Com isso, devem ser feitos os seguintes testes:

1. De cadastro;

2. De criação de evento;

3. De convite de outro usuário para o evento criado;

4. Do recebimento do convite por parte do usuário enviado;

5. Da liberação de venda de ingressos;

6. Da busca de um evento;

7. Da compra de um ingresso;

8. E da geração e leitura do QRCode.

* Cronograma para execução do projeto

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Mês/Semana | Semana 1 | Semana 2 | Semana 3 | Semana 4 | Semana 5 |
| Março | - | N1 Entrega do Hello World |  | N2 Entrega da proposta Comercial | - |
| Abril | RF01 | RF02/RF03 | RF02/RF03 | RF04 | - |
| Maio | N3(Avaliação) RF04/RF05 | RF05 | RF06 | RF07/RF08 | N4(Avaliação) RF07/RF08 |
| Junho | Testes | N5(Documentos entregáveis) |  | N6(Apresentação) | - |

Perfil técnico da equipe construtora

Programador 1: Ana Paula Fidelis

Formação: Técnica em informática pelo CEDUP Hermann Hering. Superior incompleto em Bacharelado em Ciência da Computação pela FURB.

Experiencia: 3 anos de programação Delphi com Firebird, 4 anos com programação em java e 2 anos com desenvolvimento web utilizando Asp, JavaScript e Microsoft Access.

Conhecimentos: Java, Delphi, CSS, HTML, Javascript, MySql, ASP.

**Ana Paula Fidelis**

****

Equipe: 07

Programador 2: Bárbara Marquez

Formação: Técnica em informática pelo CEDUP Hermann Hering. Superior incompleto em Bacharelado em Ciência da Computação pela FURB.

Experiencia: 5 anos de programação C# com Mysql, 4 anos com programação em java e 2 anos com desenvolvimento web utilizando o framework React.

Conhecimentos: C#, Java, Delphi, Pascal, CSS, HTML, Javascript, JQuery, MySql, React, Angular, ASP.Net.

**Bárbara Marquez**

****

Equipe: 07

Programador 3: Gabriel Brogni Bento

Formação: Superior incompleto em Bacharelado em Ciência da Computação pela FURB.

Experiencia: 1 anos de programação C# com Unity, 4 anos com programação em java.

Conhecimentos: C#, Java, CSS, HTML, MySql.

**Gabriel Brogni Bento**



**Equipe: 07**

* Custo
* **Versão gratuita:** A versão gratuita será disponibilizada na internet.